



Informações da Organização

Nome: CERTI ? Fundação Centros de Referência

em Tecnologias Inovadoras

CNPJ: 78.626.363/0001-24

Endereço: Campus Universitário UFSC Numero: Setor C

Complemento: Bairro: Trindade

Cidade: Florianópolis CEP: 88040-970

Telefone: (48)3239-2000 Email: gdf@certi.org.br

Website: www.certi.org.br

Descrição: A CERTI ? Fundação Centros de Referência em Tecnologias Inovadoras ? foi criada em 31 de outubro de

1984, em Florianópolis, capital do Estado de Santa Catarina. Originou-se das atividades do Labmetro ? Laboratório de Metrologia do Departamento de Engenharia Mecânica da UFSC ? Universidade Federal de

Santa Catarina.

Além da própria UFSC, participaram da constituição da CERTI, como Entidades Membro, empresas privadas e públicas e órgãos dos governos federal e estadual. A CERTI é administrada por uma Superintendência e por Conselhos.

Como instituição de Ciência, Tecnologia e Inovação, a CERTI nasceu direcionada para a pesquisa tecnológica aplicada, num contexto em que o Brasil demandava saltos de qualidade e desenvolvimento de know how próprio e inovador, especialmente no campo da informática e das tecnologias de ponta, incluindo particularmente a automação industrial.

Desde 1990, a Fundação opera em instalações próprias, no Campus da UFSC, bairro Trindade, em Florianópolis. Para melhor atender às necessidades do mercado nacional, a CERTI estabeleceu também Institutos Tecnológicos em Manaus e em Brasília.

Nas primeiras duas décadas de existência, a Fundação expandiu sua atuação para outras vertentes de

atividade tecnológica, tornando-se referência em âmbito nacional e internacional por seus projetos, serviços e empreendimentos de vanguarda.

Atualmente, a Fundação CERTI é composta por nove Centros de Referência, que atuam com foco em reconhecidas Competências geradoras de soluções tecnológicas inovadoras para a sociedade e o mercado brasileiro.

Informações do Representante

Nome: Carlos Alberto Schneider

CPF: 179.190.619-20

Telefone:

Cargo: Superintendente Geral

Informações do Projeto

Nome Projeto: #50 - Rumo à Terra Sustentável

Bairro: Cachoeira do Bom Jesus - Sapiens Parque

Valor Investimento

ACIF:

R\$18.900,00

Publico: Alunos a partir do 6° ano, de Escolas

Públicas Municipais de Florianópolis.

Valor Total: R\$30.000,00

Publico Alvo: Alunos a partir do 6° ano, de Escolas

Públicas Municipais de Florianópolis.

Estimativa de Publico: Aproximadamente 1020

alunos

Periodo: De agosto de 2014, até Novembro de 2014 **Horario:**

Toda segunda-feira de

manhã ás 10:00h e toda segunda-feira de tarde ás 14:00h. Duração de aproximada

Apresentação

O Espaço Floripa Interativa foi criado pela Fundação CERTI, uma instituição que visa o desenvolvimento de solução, mecanismos e serviços inovadores, que está localizado no Sapiens Parque, um parque de inovação no qual tecnologia, meio ambiente, arte e ciência se encontram. O Espaço foi desenvolvido com o intuito de ser um ambiente que une tecnologia, cultura e educação para oferecer experiências impactantes e inesquecíveis aos visitantes.

Com um ambiente inovador, munido de um espaço de auditório com nove projetores que formam uma tela de nove metros de largura por quatro metros e altura, sistema de Home Theater 7.1 (maior qualidade de som disponível), duas mesas interativas disponíveis para o manuseio dos visitantes, onze tablets disponíveis para atividades de interação com o telão principal e cinco computadores de 23 polegadas e sensíveis ao toque, que também estão disponíveis para atividades de interação com o telão principal, o Floripa Interativa torna-se um espaço referência em Edutenimento - a combinação de educação e entretenimento, com uso de avançados recursos de tecnologia da informação e comunicação, visando a transformação comportamental para ações cooperativas.

Destes conceitos, numa parceria entre a Fundação CERTI e o Instituto Sapientia, surgiu a experiência interativa "Rumo à Terra Sustentável", apresentada na forma de jogo. A experiência gira em torno do desenvolvimento sustentável da região de Santa Catarina. A turma participante é dividida em regiões do estado ? cada computador representa uma região ? e a partir daí, todos recebem situações-problema, nas quais devem encontrar os motivos que as ocasionaram e posteriormente devem decidir as melhores soluções para a sua região. A equipe que ultrapassar as três problemáticas, encontrando as causas mais corretas e as melhores sugestões de solução será a vendedora, sendo a região com o melhor desenvolvimento sustentável de Santa Catarina.

Justificativa

O projeto disponibilizará para as crianças (a partir do 6º ano do Ensino Médio) das Escolas Públicas Municipais, prioritariamente do norte da Ilha de Santa Catarina, a aproximação com conceitos atuais e essenciais para a nossa sociedade. Proporcionará a transmissão de valores de sustentabilidade e inovação aos participantes, que estarão no mercado de trabalho em alguns anos, para que desenvolvam uma consciência em relação a novas perspectivas de desenvolvimento, aliando preservação ambiental e tecnologia.

Objetivo Geral

O projeto pretende sensibilizar e mobilizar aproximadamente 1020 jovens das Escolas Públicas Municipais do Norte da Ilha de Florianópolis, para as oportunidades de desenvolvimento sustentável do Estado, assim como, aproximá-los do universo da tecnologia de uma forma divertida e envolvente, por meio de uma experiência em forma de jogo. O projeto busca realizar 34 sessões gratuitas, de aproximadamente 40 minutos de duração, recebendo cerca de 30 crianças em cada sessão e proporcionando o transporte para o deslocamento dos estudantes entre Escola ? Floripa Interativa - Escola.

Contra Partida

Em contrapartida tem-se:

- 1) Exposição da marca do patrocinador nos Kits de divulgação, displays, site e mídia social do Espaço Floripa Interativa;
- 2) Disponibilização do Espaço Floripa Interativa para eventos, reuniões e planejamentos do patrocinador (6x).

Responsabilidade Social

O próprio objetivo da experiência interativa é disseminar a consciência sustentável entre os jovens e aproximá-los a um ambiente de inovação e tecnologia.

Além disso, o espaço Floripa Interativa e o Sapiens Parque trabalham com o sistema de captação e reaproveitamento de água da chuva e realizam coleta seletiva de lixo.

Observação

Categorias: Educação

Objetivos:

Descrição	Ações	Resutados Esperados
3) Subsidiar os custos de deslocamento entre escola e Floripa Interativa.	3) Será contratada, por parte do projeto, uma empresa de transporte para realizar o deslocamento Escola - Floripa Interativa - Escola em todas as sessões. A participação nas sessões não envolve nenhum custo para os participantes e escola	3) Não envolver gastos para as escolas.
1) Sensibilizar os jovens para o desenvolvimento sustentável do Estado de Santa Catarina.	1) Serão realizadas 34 sessões, no Espaço Floripa Interativa, com o conteúdo proposto, com aproximadamente 40 min de duração.	1) Realização de duas sessões por semana, todas as segundas- feiras, às 10h da manhã e às 14h da tarde.
2) Utilizar edutenimento (união de educação e entretenimento) para transmitir conteúdo aos jovens.	2) O conteúdo será transmitido por meio do jogo Rumo a Terra Sustentável, em cinco computadores com touchscreen, interação com uma tela de nove metros de largura por quatro metros e altura, na qual aparecem os desafios a serem transpostos e a pontuação das equipes. Em cada computador aparecem para os alunos as possibilidades de resposta, assim como conteúdo informativo relativo a cada possibilidade.	2) Transmissão de conteúdo de maneira divertida e envolvente, incentivando a interação entre os alunos, a busca dos melhores resultados para a sociedade, o diálogo entre os participantes e o debate entre alunos e professores a respeito de fatores relevantes do nosso Estado.

Orçamentos:

Descrição	Quantidade	Valor Unitário	Valor Total
Transporte dos alunos no trajeto escola-Sapiens Parque-escola	34	R\$470,59	R\$16.000,06
Material de divulgação	1	R\$899,94	R\$899,94
Monitor treinado para realizar as apresentações	4	R\$500,00	R\$2.000,00
		Valor total:	R\$18.900,00